







Módulo Lógica de Programação com aplicações em Java

Projeto khouse Profissionalizante Prof^a Larissa Brandão



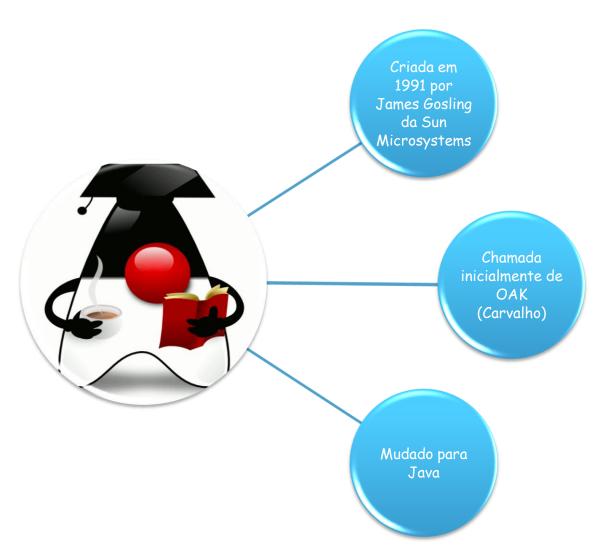


Objetivos:

Descrever as características da tecnologia Java como a máquina virtual Java, garbage collection e segurança do código;

Descrever as diferentes fases de um programa Java;







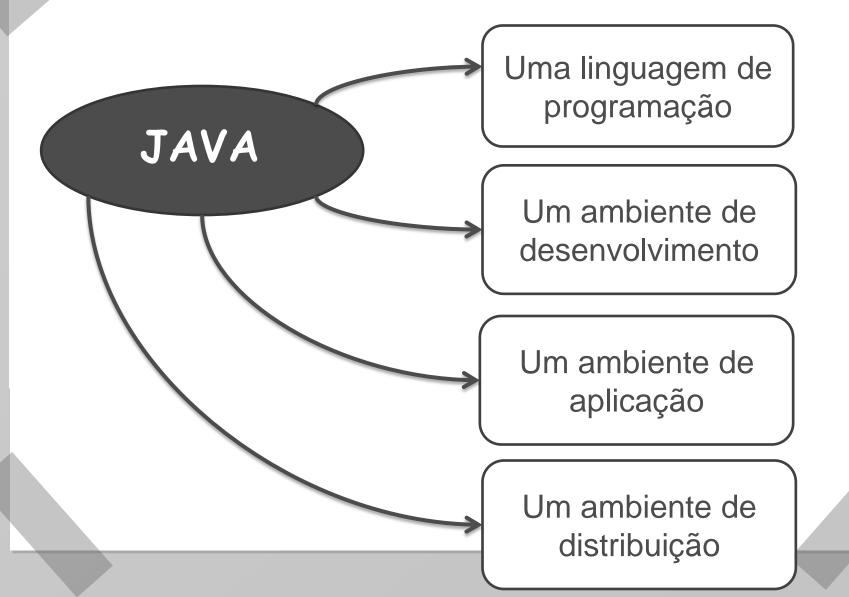
- ✓ O primeiro projeto desenvolvido utilizando Java era o *7 (Star Seven)
- ✓ Gosling e outros achavam que Java poderia ser utilizada para programação na Internet



O que é a tecnologia Java









Linguagem de Programação

Pode ser utilizada para criar todos os tipos de aplicações

De programas de Inteligência Artificial para Robôs até programas para aparelhos celulares



Ambiente de Desenvolvimento

Fornece um grande conjunto de ferramentas, tais como:

Compilador (executável javac.exe)

Interpretador (executável java.exe)

Gerador de documentos (executável javadoc.exe)

Empacotamento de classes e arquivos (executável jar.exe)



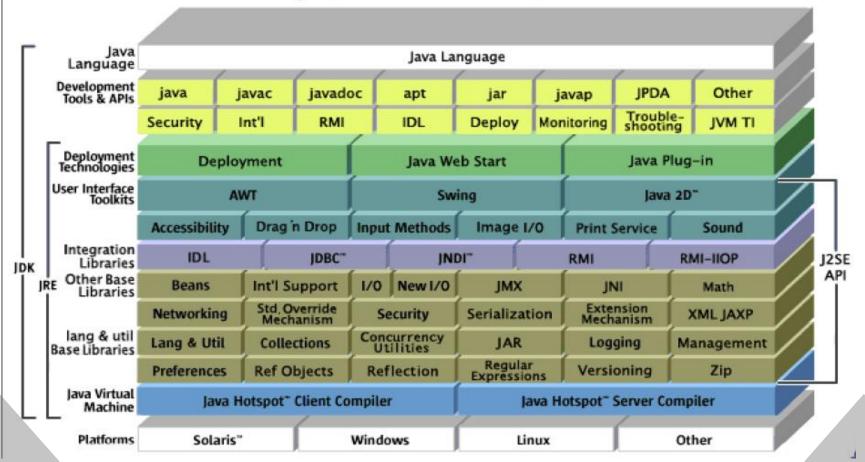
Ambiente de Aplicação e Distribuição

Programas que rodam em uma máquina onde o Java Runtime Environment (JRE) é instalado

Há dois ambientes de distribuição principais: JRE e Navegador web



Java 2 Platform Standard Edition 5.0



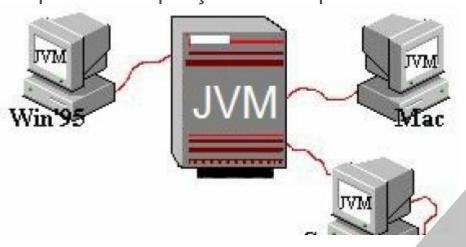


☐ Java Virtual Machine

- ☐ é uma máquina imaginária que é implementada através de um software emulador em uma máquina real
- provê especificações de plataforma de hardware na qual compila-se todo código de tecnologia Java

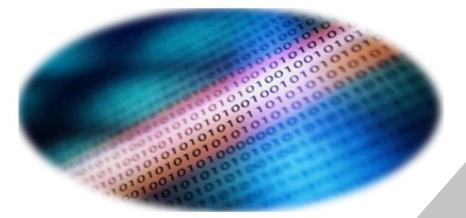
Essas especificações permitem que o software Java seja uma plataforma independente pois a compilação é feita por

uma máquina genérica conhecida como JVM.



□ Bytecode]

- ☐ é uma linguagem de máquina especial que pode ser entendida pela **Máquina Virtual Java (JVM).**
- é independente de qualquer hardware de computador particular
- qualquer computador com o interpretador Java pode executar um programa Java compilado



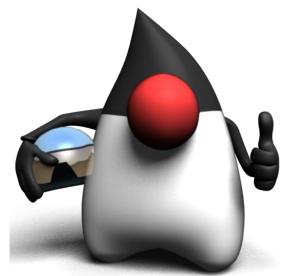
Garbage Collection



Responsável por liberar espaço em memória Programador é liberado dessa responsabilidade

Garbage Collection

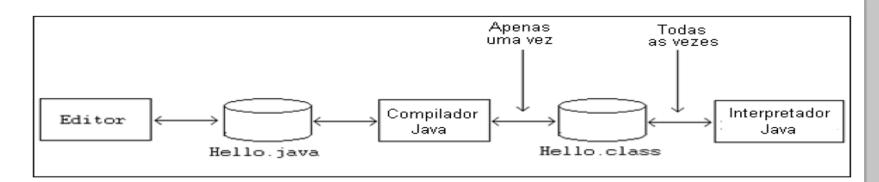




Fases de um Programa JAVA



□ Fases de um Programa JAVA



Tarefa	Ferramenta utilizada	Saída
Escrever o programa	Qualquer editor de texto	Arquivo com extensão .java
Compilar o programa	Compilador Java	Arquivo com extensão .class (Java bytecodes)
Executar o programa	Interpretador Java	Saída do programa

